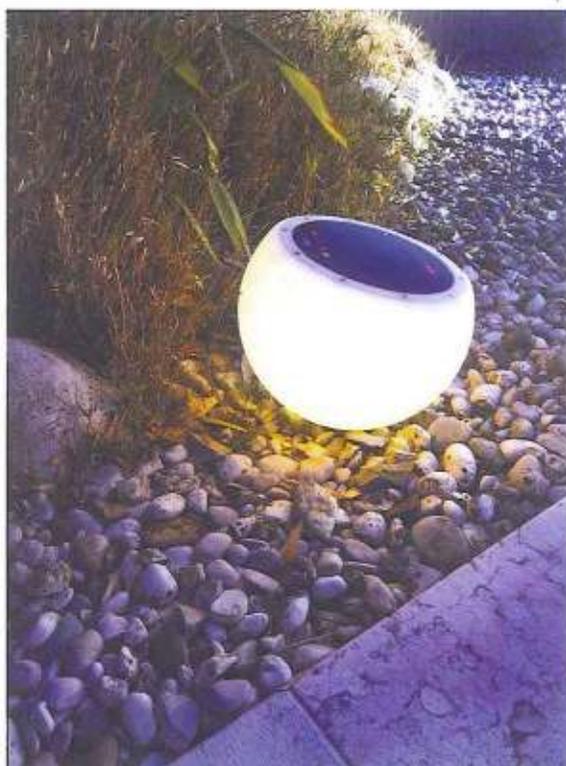


Geometria organica

Kundalini esplora sempre nuove forme di luce. E ne individua l'archetipo. Goccia. Uovo. Segno fluido ed elementare. Spillo è un progetto di Constantin Wortmann che traccia una geometria organica di estrema semplicità e proprio per questo emozionante. Una versatile famiglia di lampade, che comprende le versioni outdoor, con picchetto e a sospensione. Oggetti luminosi predisposti per una luce multidirezionale e al tempo stesso d'atmosfera per creare suggestive scenografie (IP65).

Spillo di Kundalini



Tutta l'energia del sole

Oh! Solar cattura i raggi solari attraverso un pannello fotovoltaico e li trasforma in energia. L'accensione e lo spegnimento della sorgente possono essere stabiliti dal sensore crepuscolare o tramite telecomando. La durata con una carica al 100% è di circa 6-7 ore alla massima luminosità. La lampada è dotata di una base per consentire l'installazione fissa anche su una pavimentazione di cemento o direttamente sul terreno. Diffusore in polietilene naturale bianco opalino e pannello fotovoltaico in policarbonato nero.

OH! Solar di Linea Light Group

Inaspettata leggerezza

Realizzata in piumacemento®, monolitica nel suo insieme ma con tratti slanciati, I-Cementi mantiene le caratteristiche estetiche del cemento, la robustezza e la lunga durata nel tempo, presentandosi in tutta la sua leggerezza: fino all'80% in meno del materiale originale. Dell'oggetto si gode solo la forma, le linee esterne, mentre il corpo illuminante è a scomparsa totale all'interno.

I-Cementi di Lucifero's



Il colore del tempo

La lampada HL di Henning Larsen crea una luce verso il basso diffusa. La parte superiore è realizzata in rame non trattato e quella inferiore in opale acrilico laccata di bianco nell'intradosso superiore per aumentare l'effetto di illuminazione. Con il tempo la parte in rame non trattata può assumere il caratteristico aspetto scuro e alla fine far trionfare il classico colore verdereame. Così la lampada diventa più bella anno dopo anno.

HL di Light Yaers